

광대역 스캐너를 이용한 사고 재현 현장 3D스캔

광대역 스캐너, 라이카(Leica) RTC360을 사고 재현 현장 3D스캔

라이카3D스캐너 RTC360으로 사고 재현 현장 3D스캔

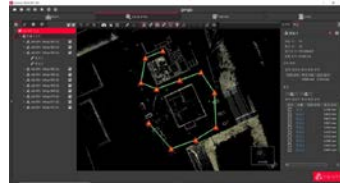
이번 콘텐츠에서 설명드릴 내용은 RTC360으로 붕괴된 사고 재현 현장 주변을 3D스캔한 사례입니다. 총 11번의 스캔을 하였고, RTC360의 빠른 스캔 방식을 각 포지션마다 2분 50초씩 약 35분을 스캔했습니다.

RTC360을 사용함으로 사무실에서의 스캔 후속 작업은 정말 간단해졌습니다. 그 이유는 재현 현장에서 3D스캔 파일을 Cyclone Register360으로 프로세싱을 하게 되면 바로 스캔 정합이 완료된 데이터를 확인할 수 있기때문입니다.

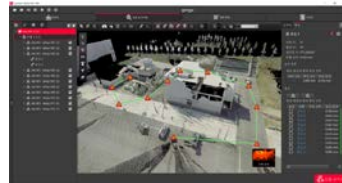


Cyclone Register360 프로세싱 과정

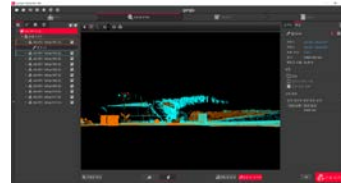
1. Cyclone Register360에서 import



2. Cyclone Register360에서 import 2



3. 정합(VIS기능) 수정 사진



현장에서 정합이 완료되었기 때문에 사무실에서는 따로 정합을 해줄 필요는 없습니다. 만약 정합이 틀어져있다면 손쉽게 정합을 다시 할 수 있습니다.

간단한 정합 리포트

데이터 확인 결과가 원하는대로 나오면 최종적으로 리포트도 같이 나오기 때문에 따로 리포트 작업을 하지 않아도 됩니다.

